

Schadenanzeige für Sachschäden

Versicherungsgesellschaft:		VSNR.:
Schaden durch (bitte ankreuzen):	<input type="checkbox"/> Feuer <input type="checkbox"/> Einbruchdiebstahl <input type="checkbox"/> Sturm <input type="checkbox"/> Leitungswasser <input type="checkbox"/> Glas <input type="checkbox"/> Vandalismus	
1. Wann trat der Schaden ein?	Am:	Uhrzeit:
2. Wo ereignete sich der Schaden?	Objekt- Nr.:	Straße/Ort:
3. a) Bestandsgruppe b) Name des Hauswarts	a)	b)
4. Wann und welcher Polizeidienststelle wurde der Schaden gemeldet?	Am:	Anschrift:
5. Das Schadenereignis hat sich wie folgt zugetragen (Ursache und Schadenstelle angeben. Hergang bitte genau schildern, ggf. gesondertes Blatt beifügen):		
6. a) Schadenumfang:		
6. b) Geschätzte Reparatur- bzw. Anschaffungskosten:	EUR	
7. a) Wer hat den Schaden verursacht?	Name:	
	Anschrift:	
7. b) Haftpflichtversicherer:	Name:	Anschrift:
8. a) Ist der Schaden in Mieträumen eingetreten?	<input type="checkbox"/> nein	<input type="checkbox"/> ja, Name des Mieters:
8. b) Hausratversicherer:	Name:	
	Anschrift:	
9. Bei Glasbruch:	a) Art des Rahmens <input type="checkbox"/> Holz <input type="checkbox"/> Metall <input type="checkbox"/> Kunststoff	
	b) Glassorte:	
	c) Größe _____ cm x _____ cm	
10. Bei Einbruchdiebstahl: Sind Einbruchmerkmale (Beschädigungen an Wänden, Decken, Fenstern Schlösser usw.) sichtbar?	10. <input type="checkbox"/> nein	<input type="checkbox"/> ja, welche?
11. Wurden vom Hauswart Überstunden geleistet?	11. <input type="checkbox"/> nein	<input type="checkbox"/> ja, Anzahl:
12. Wird Mietausfall oder Mietminderung geltend gemacht?	12. <input type="checkbox"/> nein	<input type="checkbox"/> ja, (Kopie des gültigen Mietvertrages ist beigelegt)
13. Kann Vorsteuer abgesetzt werden?	13. <input type="checkbox"/> nein	<input type="checkbox"/> ja, wie viel Prozent?
14. Welche Firmen wurden mit der Reparatur beauftragt?	a):	
	b):	
	c):	
15. Erstattungskonto:	Bank:	BIC:
	IBAN:	
16. Aussteller / Versicherungsnehmer:	Name:	
	PLZ, Ort:	Straße:
	Fax:	Telefon: E-Mail: